

Tävlingsprogram Inomhus GKIK 2023-24

10-12 November Sävedalen Inomhus Vallhamra IP Sävedalen

18-19 November Adventsspelen - Friidrottens Hus

2-3 December Julklappsjakten - Friidrottens Hus (GKIK arrangör)

9-10 December Julrushen - Friidrottens Hus

13-15 Januari Nystarten (inkl IUDM 12-17år) - Friidrottens Hus

19-21 Januari Quality Hotel Games - Växjö (*13 år och äldre, klubben åker gemensamt och resa/boende betalas av aktiva själva - inbjudan kommer!*)

2-4 Februari Göteborgs Inomhus - Friidrottens Hus

2-3 Mars MAIK Indoor - Friidrottens Hus

15 år och äldre:

Mästerskap (Senior SM, IJSM-IUSM17, IUSM F15 & F16 och Götalandsmästerskapen F13 & F14) hittas på <https://www.friidrott.se/tavling-landslag/tavling/tavlingskalender/masterskap-landskamper/?sida=2>

Stäm alltid av med barnens tränare innan anmälan och meddela att barnet är anmält till tävlingen. NYTT: Max 2 grenar per aktiv/helg subventioneras av klubben - fler grenar faktureras till aktive. Klubben subventionerar ovanstående tävlingar och vid anmälan på andra tävlingar faktureras aktive. Meddela alltid kansliet vid anmälan utanför subventionerade tävlingar!

Föräldrar ansvarar för att barnet anmäls till tävlingen och tränare finns alltid behjälplig på de tävlingar som vi skrivit med i kalendern ovanstående. Ha koll på sista anmälningsdagen! Då föreningen betalar din anmälningsavgift oavsett om du startar i en gren eller ej, är det viktigt att du endast anmäler dig i de grenar du ämnar starta i och vid "ej start" står aktive för anmälningsavgiften. Aktiva står alltid för efteranmälan på plats. Mer information om tävlingar hittar ni på: <https://www.gkik.se/t%C3%A4vling>

Länkar till tävlingarna:

<https://www.friidrott.se/tavling-landslag/tavling/tavlingskalender/tavlingar-i-sverige/inomhustavlingar/?sida=3>

Tävlingar med GM/USM/SM status finns kvalgränser som behöver uppnås för att få delta. Kvalgränser till GM och USM hittar ni på <https://www.goteborgfriidrott.se/tranatavla/ungdom/> och JSM/SM på <https://gkik.myclub.se/menu/pages/8396>